

*Doelgroep:* Ouderen met een geheugenprobleem door een dementeringsproces, bij wie wel mogelijkheden aanwezig zijn om het functioneren van het geheugen te ondersteunen en te beïnvloeden. Ook voor verstandelijk gehandicapten is dit spel handig.

*Aantal deelnemers:* Maximaal 8 personen en het spel wordt gespeeld o. l. v. een ab-er en een vrijwilliger.

### *Middelen:*

- \* Een spelbord in de vorm van een huis, alles in huis heeft een kleur en een nummer (bv. 2=keuken=blauw). Hiervoor heb je een stuk spaanplaat van 30-70cm, een zwarte stiften en zes kleuren verf nodig.
- \* De vragenkaartjes (vragen corresponderen met het cijfer of de kleur) Zie bijlage.
- \* Een dobbelsteen (men kan kiezen voor een dobbelsteen met ogen of een dobbelsteen met kleuren).

*Duur:* Maximaal 1 uur afhankelijk van de spanningsboog van de deelnemers.

### *Vorbereiding:*

- \* Het spelbord wordt verticaal neergezet, zodat iedereen het goed kan zien.
- \* Het spelbord wordt uitgelegd aan de hand van vragen aan de deelnemers (weet u wat dit is)
- \* De deelnemers de dobbelsteen laten voelen.
- \* Een korte uitleg van het spel.

### *Uitvoering:*

De indeling van het huis is als volgt:

Nummer	Kamer	Kleur
1.	Woonkamer	Roze
2.	Keuken	Blauw
3.	Slaapkamer	Geel
4.	Badkamer	Wit
5.	Zolder	Rood
6.	Tuin	Groen

Een deelnemer gooit met de dobbelsteen, gooit hij twee of blauw dan krijgt hij een vraag uit de keuken. De deelnemer beantwoordt de vraag. Naar aanleiding van de vraag volgt er vaak een gesprek. De deelnemers zullen op elkaar reageren. Het is de bedoeling op deze gesprekken in te gaan en eventuele vragen te stellen om het gesprek meer inhoud te geven. Daarna gooit de volgende deelnemer met de dobbelsteen en krijgt een vraag enz. Om het spel afwisselender te maken is er de mogelijkheid om bepaalde voorwerpen mee te nemen die aansluiten bij de vragen bv. een fotolijstje, driehoekzeep of een wasbord.

